

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Analisa Masalah dengan Metode PIECES	20
Tabel 4.1 User Requirements	22
Tabel 4.2 Functional Requirement	23
Tabel 4.3 Aktor	24
Tabel 4.4 Use Case Diagram Requiremnet	24
Tabel 4.5 Login Scenario	25
Tabel 4.6 Edit Data Current User Scenario	26
Tabel 4.7 Tambah Jenis Ikan Scenario	27
Tabel 4.8 Tambah Data Tangkapan Scenario	28
Tabel 4.9 Edit Data Tangkapan Scenario	28
Tabel 4.10 Logout Scenario	29
Tabel 4.11 Lihat Data Lokasi Penangkapan Ikan Scenario	30
Tabel 4.12 Print Data Scenario	30
Tabel 4.13 Hasil dari Black Box Testing	44